

Compte-rendu Comité local EST - REAAP du 18 mars 2013

Animé par les référents locaux : Elodie Bochet Maison des Solidarités EST – CG18

Présents : Adeline FAVIER RAMPE La Guerche/L'Aubois, Amandine VENOT Maison des Solidarités EST- CG 18, Séverine LIGNAT Association les Petits monstres, Alain NERON DEAF - Cg18, Romain SOUCHARD CDC Terroirs d'Angillon, Florine RANVIER Théâtre Bambino, Kathie DURAND Direction Lecture Publique Cg18

Excusés : Lucie LEROY Association Jumeaux et + 18, Stéphanie Havidic Théâtre Bambino, Anna DUPUIS CDC 3 Provinces, Stéphanie FARGEAS CAF

1 : préparation du jeu de piste pour la journée famille du 28 septembre

les ateliers du jeu de piste :

1/ **TETRIS** préparé par Romain : il aura le support via le réseau d'animation du Cher ; reste à trouver le scénario, fil rouge du jeu

2/ **Course de Puchcar** préparé par Romain, prévoir un terrain plat et assez grand pour faire un circuit (cour de l'école), à prévoir cônes, panneaux signalétiques, dos d'âne ..(cf MAIF, direction des routes, associations)

3/ **jeu du Kim** préparé par Amandine et Séverine : kim goût, senteur et toucher. cf Sirop Monin, Mercier... pour quelques produits

4/ **Le fil d'araignée** préparé par Florine, avec des fils de laine, les parents et enfants devront faire le parcours sans toucher le fil et y récupérer les balles.

à la fin du jeu : un lancer de balle sur des cibles (les personnages méchants des jeux vidéos et dessins animés)

5/ **tablettes numériques** préparé par Kathie, la DLP s'associe au REAAP pour proposer aux familles des jeux sur tablettes (jeu type « où est Charlie », pêle/mêle, jeux de sons...). Kathie nous proposera des applications sur tablettes, adaptées à cette tranche d'âge. Sur cet atelier seront également proposés des livres d'observation, livres jeux, ...

à prévoir :4 tablettes (DLP, Mobile multimedia ?) coussins, tapis, chaises basses, bacs à livres (cf ARPPE)

6/ **atelier « activités manuelles et expression »** préparé par Elodie et Adeline, réalisation de masque ou maquillage des personnages de jeux vidéo et dessins animés.

à prévoir également des déguisements (cf malle déguisement de l'ARPPE ?).

pour le scénario (proposition à Stéphanie): les personnages sont sortis des écrans, c'est le désordre. En passant dans différents univers, les participants gagneront des éléments qui serviront à renvoyer les personnages dans le monde virtuel. A la fin du jeu, les personnages (animateurs déguisés) franchiront une porte magique entre les 2 mondes.

Il faudra récupérer de vieux éléments d'ordinateur qui seront les éléments gagnés par les équipes sur chaque atelier (souris, clés USB, manettes...). Cf services cg, magasins d'informatique en local....

Elodie fera un envoi Doodle pour le matériel nécessaire.

Prochaines réunions de préparation :

- participation au comité local prévention des addictions pour voir le lieu **le mardi 28 mai à 14h à la salle des fêtes de Jouet** (Amandine, Adeline et Florine se sont positionnées pour y représenter le REAAP)

- comité REAAP Est : **le 16 septembre à 14h à la maison des solidarités** pour faire un point matériel, et organisation finale du jeu.

Entre temps nous communiqueront par mail et téléphone.